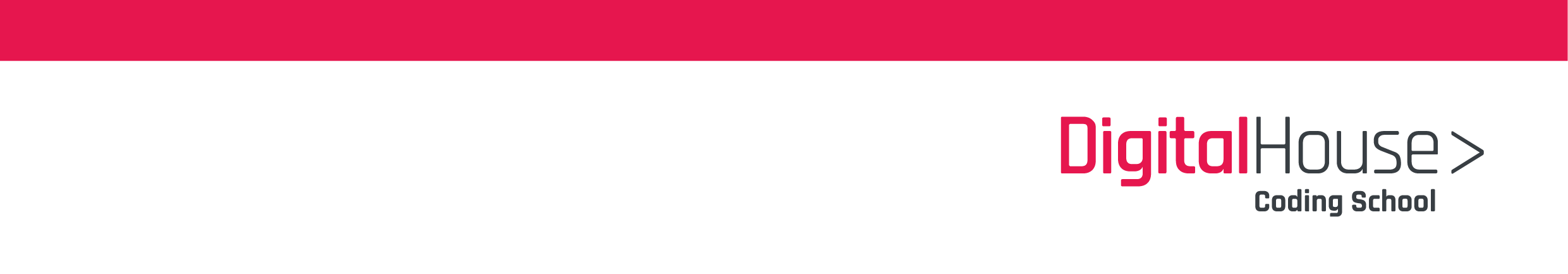
****

Testing I

# **Objetivo**

Poner en práctica los contenidos teóricos vistos en clase 1.

# Consigna

Basándote en el contenido de Playground y lo visto en clase, debatí en la mesa de trabajo y respondé lo siguiente:

* Dentro de los miembros que forman la mesa de 3 patas, ¿cuál se considera más importante? *¿Por qué? - Todos son importantes porque si un rol deja hacer su labor, la mesa (el proceso) se cae.*
* Menciona con tus palabras cuáles crees que son los principios más importantes de los 7 vistos en clase. ¿Por qué?  
    
  La ausencia de errores es una falacia, no existe un software perfecto. Plantearse uno, significa que no tiene estándares de calidad (lo justo y necesario). El enfoque de desarrollo basado en calidad implica reconocer que hay errores.

La prueba se hace de manera diferente dependiendo del contexto. Es importante porque una prueba será específica para cada situación, ya sea por la necesidad particular del cliente, por la complejidad que pueda tener el software, entre otras circunstancias.  
  
La prueba temprana ahorra tiempo y dinero porque permiten enfocarnos en el objetivo y escalar el proyecto. Asi mismo, asegura que el mínimo producto viable sea funcional y acorde a las expectativas del cliente.